



# ONLINE OFFLINE

*Un percorso in cui gli educatori prendono per mano i bambini e come funamboli li accompagnano lungo il sottile filo che divide l'online dall'offline*

## CARATTERISTICHE FONDAMENTALI

- La centralità del gruppo classe, che co-costruisce i contenuti con la guida degli educatori e la forma dialogica del cerchio di persone come strumento principale di lavoro.
- Una metodologia attiva e dinamica, che utilizza i linguaggi espressivi propri della generazione digitale.
- La flessibilità dei contenuti, condivisi con gli insegnanti prima dell'inizio del percorso, con lo scopo di intercettare i bisogni specifici del gruppo.
- L'analisi finale di quanto emerso dai bambini, per avviare nuovi spunti di approfondimento e lavoro sulla classe.
- La possibilità di integrare il percorso con un incontro genitori-figli e/o con un momento di restituzione e di approfondimento delle tematiche, rivolto a famiglie e insegnanti, con la presenza di un pedagogo.

## MODALITÀ D'INTERVENTO

I gruppi di lavoro saranno condotti da due educatori professionali, con formazione specifica sul tema e con lunga esperienza nel campo dell'infanzia e della pre-adolescenza.

La metodologia utilizzata prevede il coinvolgimento dell'intero gruppo classe, attraverso un'attività dinamica e flessibile che comprende giochi, role playing, utilizzo di stimoli visivi (immagini e video), lavoro in piccoli gruppi, condivisione di vissuti personali e di riflessioni.

## TEMPI DI LAVORO

Il percorso si articola in tre fasi:

- Colloquio preliminare con gli insegnanti, per raccogliere i bisogni specifici del gruppo e le eventuali problematiche già emerse.
- N°3 incontri di 2 ore con ciascuna classe coinvolta.
- Invio dei materiali co-costruiti durante il percorso e consegna di una relazione finale con la restituzione del lavoro svolto e report del questionario conclusivo proposto al gruppo classe.

Il materiale informativo è reperibile alla pagina Web dedicata:

[www.sineresi.it/progetti/minori/online-offline/](http://www.sineresi.it/progetti/minori/online-offline/)

## OBIETTIVI FORMATIVI E TEMI TRATTATI

- Stimolare la consapevolezza che il virtuale è reale, ciò che avviene online ha delle conseguenze nell'offline.
- Riflettere sull'uso dei videogiochi, con particolare riferimento all'immagine del Sé virtuale, alle relazioni online e ai tempi di utilizzo.
- Prevenire atti riconducibili al fenomeno del bullismo e del cyberbullismo, stimolando il riconoscimento ed il rispetto dell'Altro attraverso l'immedesimazione attiva.
- Ragionare sui primi approcci ai Social Network, co-costruendo un corollario di regole condivise per stare bene e navigare in sicurezza nel Web.
- In caso di integrazione degli incontri per le famiglie: aumentare la conoscenza del web e delle nuove tecnologie e facilitare la creazione di un dialogo aperto con i propri figli.

## I SOGGETTI DEL PERCORSO

Alunni delle classi terze, quarte e quinte della scuola primaria, con progettazione differenziata a seconda dell'età e delle indicazioni operative fornite dagli insegnanti in fase preliminare.

In caso di integrazione degli incontri, famiglie e insegnanti.

Siamo a vostra disposizione per un incontro di presentazione del progetto.

**Educatori referenti:**

**Francesca Frassine** f.frassine@sineresi.it - 346 474 5056

**Clara Locatelli** c.locatelli@sineresi.it

Cooperativa Sociale Sineresi  
Via Balicco 11, 23900 Lecco (LC)  
Tel. 0341 362281P.IVA 01626700130

